

# "La gestion des défauts et besoins non fonctionnels avec SCRUM"



# Qui sommes-nous?

- Avant tout :
  - Des passionnés du développement logiciel à l'aide des méthodes Agiles.
- Luc Jeanniard - Varian, Inc.
  - □ ScrumMaster pour des développements de logiciels d'instrumentation scientifique
  - Projet mutli-équipes distribuées France/USA
- Eric Mignot - Pyxis Technologies
  - ScrumMaster et accompagnateur Agile chez Pyxis Technologies
  - Aide les organisations à tirer le meilleur parti des pratiques Agiles en tenant compte de leurs réalités.



# Le principe de notre intervention

- Hautement interactive
- Nous initiions un jeu de questions / réponses
- Vous avez des questions, alors posez-les!
- Vous avez des solutions, alors proposez-les!



# Les 4 piliers de SCRUM

Peux-tu nous rappeler les 4 piliers sur lesquels nous pouvons nous appuyer?

- Processus empirique
- Backlog hiérarchisé
- Livraison d'incrément dans des boites de temps
- Equipes auto-organisées



# Le démarrage d'un projet

## Le tableau

- Nous avons convenu avec notre client des premières fonctionnalités à développer.
- Pour développer la toute première fonctionnalité, nous avons besoin de plusieurs couches logicielles.

## Le problème

- Je crains qu'il soit difficile de montrer quelque chose dès la fin du premier sprint car nous ne voulons pas bâtir sur de mauvaises fondations.



# Les défauts ne sont pas nos amis

## Le tableau

- Avec tous les efforts engagés à ne pas produire de défauts, nous en découvrons régulièrement.
- Certains projets n'ont pas de couverture de tests sur toutes les parties (legacy code) et des régressions sont possibles

## Le problème

- Perte de temps à les gérer et les corriger
- Ils obscurcissent les Product Burn Down car ils ne sont pas toujours estimés



# La plate-forme d'intégration continue

## Le tableau

- 4 équipes Scrum soit environ 20 personnes.
- 1 machine de build couplée à 12 machines de tests.
- 1 build complet toutes les nuits.
- n builds incrémentaux tous les jours.
- 6000 tests (unitaire, intégration, fonctionnel).

## Le problème

- Les full builds du matin ne sont pas souvent "Clean" car quelques tests échouent.
- En fin de sprint le stress monte car il y a danger de ne pas avoir d'IPPS.



# L'Auto-Formation vs Faire des points

## Le tableau

- Dans notre implémentation de Scrum, peu de place est laissée à la veille techno, à l'auto-formation.
- Généralement, à quelques exceptions près, l'effort est exclusivement porté sur le développement des "user stories"

## Le problème

- Les équipes gagnent peu en compétences hormis quelques personnes passionnées.



?



# ROTI : "Return on time invested"

Points positifs

A améliorer

